



## Stručná pravidla pro Dračí Letku

### JAK TO NACHYSTÁM

1. Karta Pupka + 4 skřetí draci
2. 4 draci Dračí Letky – nejlépe stejné rarity jako skřetí draci
3. Napočítám a zamíchám 21 karet Událostí.
4. Připravím si karty Vylepšení: **Kolik draků od jedné rarity je v Letce, tolik karet stejné rarity mohou mít od každého druhu vylepšení a zbytek do 6 kusů si doberu obyčejnými kartami Vylepšení.**
5. Karty Vylepšení:
  - 6x Výzbroj
  - 6x Lektvar
  - 6x Manévry
  - 6x Schopnosti od jednoho z povolání Bojovník nebo Hraničář
6. Mám 6 karet Vylepšení od každého druhu. Celkem 24 karet Vylepšení, zamíchám a **4 karty si líznu do ruky.**
7. Na draky se zvláštní schopností si položím žeton, podle kterého poznám, zda schopnost už byla aktivována.
8. Karty draků vybavím počítadly ODVAHY (například kostkami).
9. Najdu šťastnou šestistěnnou kostku.
10. Pustím se do pronásledování Pupka.

PRŮBĚH KOLA	VYHODNOCENÍ BOJE	HOD NA ZÁSAH
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Otoč kartu Události</li> <li>2. Umístí karty Vylepšení (max. 2 Vylepšení pro jednoho draka)</li> <li>3. Vyber útočícího drak</li> <li>4. Hoď 1K6 na zásah</li> <li>5. Vyhodnoť zásah a odplatu (odečti ODVAHU)</li> <li>6. Odlož použité karty Vylepšení</li> <li>7. Doplníš si 1 kartu Vylepšení (v ruce můžeš mít max 4 Vylepšení)</li> </ol> <p><i>Konec kola, pokračuj od bodu 1.</i></p>	<p>Sečti všechna drakova vylepšení k Boj. a Obr. a přičti bonus nebo odečti postih z karty UDÁLOSTI.</p> <p>Hoď 1K6 na zásah a podívej se zda se drakovi útok podařil.</p> <p>Bojovnost (Boj.) útočníka je větší nebo rovna Obratnosti (Obr.) bránícího se draka. Je zásah PLATNÝ a obránce si odečte 1 ODVAHU. Následuje odplata.</p> <p>Boj. &gt; Obr. = -1 ODVAHA Boj. = Obr. = -1 ODVAHA Boj. &lt; Obr. = neúspěšný útok</p>	<p><b>Hod 1k6</b> <b>1 netrefils</b> – vůdce letky (Drak 5) může oplatit útok. Ztráta použitých karet Vylepšení.</p> <p><b>2-5 zásah baronova draka</b> – Porovnej Boj. s Obr. a uděl poškození. Nezapomeň na odplatu. Pokud je drak s tímto číslem odehnaný postupuj jako bys hodil 6.</p> <p><b>6 *Pravidlo šestky*</b> <b>1) Kousanec Baronovi</b> všichni Baronovi draci -1 ODVAHA. <b>2) Přesný zásah</b> – zásah draka podle tvého výběru</p> <p>Když hodiš 6 Draci neoplácí útok Karty Vylepšení ti zůstávají do dalšího kola.</p>

### KONEC HRY

Pokud jsi ODEHNAL 2 A VÍCE BARONOVÝCH DRAKŮ to jsi vítěz!

Prohrál jsi pokud se ti SPLÁŠILI 2 DRACI A OPUSTILI DRAČÍ LETKU nebo když DOJDOU KARTY UDÁLOSTÍ.

### RARITY KARET

**SKŘETÍ KARTA** – oranžový okraj a oranžové pole názvu nebo oranžový okraj a pole názvu v barvách rarity s těmito kartami hrdinové Dračí Letky nehrají.

**OBYČEJNÁ KARTA** – černý okraj a pole názvu bez výplně, většina karet ve hře.

**NEOBYČEJNÁ KARTA** – zelený okraj a zelené pole názvu karty, vyskytují se často.

**VZÁCNÁ KARTA** – modrý okraj a modré pole názvu karty, na tyto karty moc často nenarazíš.

**LEGENDÁRNÍ KARTA** – žlutý okraj a žluté pole názvu karty, na tyto karty narazíš opravdu málokdy.

**POJMENOVANÁ KARTA** – rudý okraj a rudé pole názvu karty. Velmi vzácná karta, která je spíše sběratelská než herní. Pojmenovaní draci nebo předměty jsou tak silné, že mohou narušit herní mechanismus. Ale klidně si s nimi zahraj, Dračí Letka má být zábava a jednou za čas neuškodí cítit se jako neporazitelný hrdina.